Litrik De Roy

Senior Android Developer met 15 jaar ervaring in het bouwen van native apps

Perfectionist met meer dan 30 jaar ervaring in softwareontwikkeling. Sterk in architectuur, offline-first toepassingen, hardware-integratie en de koppeling van mobiele apps met complexe enterprise backend-systemen.

litrik@norio.be
+32 475 873235

Beekstraat 45
3130 Betekom
België

norio.be
linkedin.com/in/litrik

Ervaring

2008 - Heden

Freelance Android Developer

Norio

Freelance Android-developer werkend aan een brede waaier van native Android-applicaties

- Over verschillende sectoren (B2B en B2C): entertainment, productiviteit, tools, nieuws,...
- Variërend van honderdduizenden gebruikers tot slechts een handvol
- Soms communicerend met gespecialiseerde hardware zoals scanners of Bluetooth LE-apparaten
- Zowel solo als in een groter team
- Altijd met toepassing van Google's best practices en communitystandaarden
- Opvolgen van nieuwe technologieën en die toepassen wanneer ze een meerwaarde bieden

Bekijk enkele apps op norio.be

2002 - 2007

Development Manager, Product Manager

Inventive Designers

Verantwoordelijk voor de dagelijkse planning, organisatie en opvolging van alle ontwikkeling, ondersteuning en diensten gerelateerd aan de groeiende productportfolio van Inventive Designers.

1997 - 2001

Systems Engineer, Software Developer

Inventive Designers

Verantwoordelijk voor de technische marketing en implementatiediensten van het eerste AS/400-product van het bedrijf.

1994 - 1996

Systems Engineer

IBM België

Verantwoordelijk voor de introductie van TCP/IP-netwerken, applicatiemodernisering en objectgeoriënteerd programmeren bij AS/400-businesspartners.

Technologie

Android	15 jaar ervaring in het bouwen en onderhouden van native Android-applicaties.
Kotlin	5 jaar ervaring met Kotlin (inclusief Coroutines, Flow en Serialization), waaronder 3 jaar in Kotlin Multiplatform (gericht op backend, web, desktop en iOS).
Architectuur	Sterke focus op robuuste, testbare architectuur met MVVM, unidirectional data flow (UDF) en Dependency Injection.
Jetpack-bibliotheken	Uitgebreide ervaring met Google's Jetpack-bibliotheken en de bijbehorende best practices, waaronder Compose (15 apps), Room (7 apps), WorkManager (7 apps), Media3 (3 apps), Compose Navigation, Glance,...
Bibliotheken en frameworks	Ervaring met populaire Android-bibliotheken zoals Firebase (Crashlytics, Analytics, Cloud Messaging, Remote Config, Firestore,...), Retrofit, OkHttp, Moshi, Ktor, Koin, Coil, MapLibre, LeakCanary,...
Infrastructuur	12 jaar ervaring met het opzetten en onderhouden van eigen CI/CD-infrastructuur om applicaties te bouwen en te deployen met behulp van Ubuntu Server, GitLab, Jenkins, Gradle, Docker,...
Agentic coding	Praktische ervaring met het gebruik van AI om Android-apps te ontwikkelen met Google Gemini in Android Studio, en webapps met Anthropic Claude CLI.
Overige	Android Studio, Material Design, Composables UI, Android Auto, Google Play Billing, Chromecast, SQLite, Datalogic, Sentry, Play Store policies en reviews, HTML, CSS, JavaScript, Home Assistant,...

Uitgelichte apps

2020–2026 Tomorrowland Radio

Ontwikkeling en onderhoud van Tomorrowlands flagship-app die drie live radiostreams, een archief van honderden dj-sets en de timetable en videostreams tijdens live festivals combineert. De app behaalde consistent een 4,8-sterrenbeoordeling in de Play Store (op basis van bijna 8000 recensies) en behield een crashvrije sessieratio van 99,9%.

Technologie Kotlin, Flow, Coroutines, Jetpack Compose, Jetpack Media3, Retrofit, Koin, Android Auto, Chromecast, WebViews

2017–2026 My Ticketmatic

Ontwikkeling en onderhoud van de digitale portefeuille voor gebruikers van het Ticketmatic-ticketingplatform. De app is *offline-first* om ervoor te zorgen dat concerttickets ook offline altijd beschikbaar zijn.

Technologie Kotlin, Flow, Coroutines, Jetpack Compose, Jetpack Room, Retrofit, Koin, dynamische stijlen, WebViews

2015–2026 Ticketmatic Scanning

Ontwikkeling en onderhoud van Ticketmatics app voor het scannen van tickets aan de ingang van concertzalen. De app ondersteunt zowel Datalogic handheld scanners als generieke Android-apparaten. Hij implementeert een fouttolerante tweerichtingssynchronisatie op de achtergrond.

Technologie Kotlin, Java, RxJava, Retrofit, SQLite, Datalogic SDK

2020–2026 TRIS

Ontwikkeling en onderhoud van een Android-app die gedetailleerde kaarten toont aan onderhoudspersoneel dat verantwoordelijk is voor het onderhoud van toeristische infopunten en bewegwijzering. De app is gebouwd voor *offline-first* gebruik en ondersteunt het creëren, lezen, updaten of verwijderen van informatie op afgelegen locaties met onbetrouwbare datanetwerkverbindingen.

Technologie Kotlin, Flow, Coroutines, Jetpack Compose, Jetpack Room, Retrofit, Koin, MapLibre Native

Bekijk meer apps op norio.be

Presentaties

Doceren Leidde diverse workshops over een breed scala aan onderwerpen, variërend van internetbeveiliging en objectgeoriënteerd programmeren tot Android-ontwikkeling.

Conferenties Ontving verschillende sprekerprijzen bij presentaties op diverse internationale conferenties tussen 1998 en 2003.

Nevenprojecten

SOGG *Simple Online Graphic Generator*, een webapp geschreven in Kotlin Multiplatform.

Displayer Een multiplatform-app voor digital signage.

gsheet-resources Een Gradle-plugin die vertalingen in een Google Sheet converteert naar resourcebestanden voor Android- en Kotlin Multiplatform-apps.

Opleiding

1993 **Licentiaat Informatica**
KU Leuven

Talen

Nederlands Moedertaal

Engels Volledige professionele vaardigheid

Frans Basis

Vrijwilligerswerk

2017 - 2025 **Bestuurslid (Secretaris)**
Korfbalclub KCBJ